

LEÇON N° 10

INITIATION A L'ATERRISSAGE BASIQUE

DERNIER VIRAGE EN TOUR DE PISTE

V3 BRS

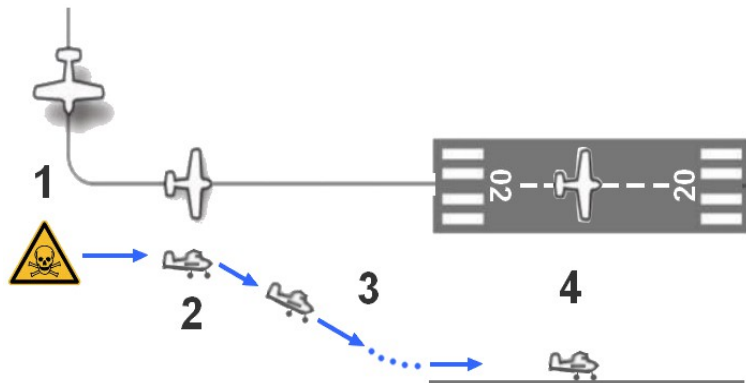
Ce que tu vas apprendre	Passer du dernier virage en finale de la piste en sécurité puis passer sur une pente de descente pour atterrir, maintenir l'axe et la vitesse, arrondir et se poser	Année	1	Item	10
Les mots-clefs à retenir	Dernier virage - Finale - Axe - Plan - Arrondi	Ce que tu dois faire			Briefings 1-9
Ce que tu dois réviser	Tout				

A) PREAMBULE

L'**atterrissage** est la phase ultime du vol, certainement la plus délicate car sur le principe, c'est un « crash » maîtrisé. On se rappellera toujours que : « le décollage est optionnel, l'atterrissage est obligatoire ». Afin de s'assurer de la réussite constante de cette phase, son apprentissage fera l'objet de traitement individuel de plusieurs phases successives regroupées dans « l'**approche finale** ». Dans cette première initiation, nous nous focaliserons sur quatre essentielles.

B) LA PRISE D'AXE ET LE DERNIER VIRAGE

A partir de l'étape de base du circuit d'aérodrome, lors de laquelle nous retrouvons la vue de la piste en service, prolonger l'**axe médian** de celle-ci et visualiser ce prolongement sur le sol devant l'appareil. Quelques instants avant d'intercepter cet axe, il faut amorcer le « **dernier virage** » (1 sur le schéma), lequel devra se faire à très faible inclinaison (15 à 20°), en palier, à vitesse constante et en symétrie.



→ Attention ! Ce « dernier virage » est considéré comme la phase la plus dangereuse de l'approche, le regard étant focalisé sur la piste et l'attention concentrée sur la réussite de la prise d'axe, il est malheureusement fréquent que les pilotes oublient de surveiller leurs paramètres de vol (assiette, inclinaison, vitesse, symétrie).

Si, en sortie de virage, l'axe n'est pas atteint, on sortira de l'inclinaison plus tôt, si il est dépassé, on prolongera le virage sur une inclinaison toujours très faible.

C) LA FINALE ET LA PRISE DE PLAN

Installé sur la « **finale** », tout en maintenant en palier l'axe de piste par de petits virages de rattrapage si nécessaire, choisir le moment de débuter la **descente** (2 sur le schéma, on parle de « **plan** ») sur une **pente** à vitesse constante par la technique des « **trois doigts** » :

Le bras gauche tendu devant le regard aligner le bord inférieur de l'annulaire avec le seuil de piste, si le bord supérieur de l'index est confondu avec l'horizon alors il est temps de descendre. Recommencez le test toutes les 5 secondes jusqu'à atteindre l'objectif.

Amorcer la descente en respectant le **sens et ordre des actions**, jusqu'à confondre la mouche



avec le seuil de piste. Maintenir une **vitesse constante** en jouant sur la réduction des gaz grâce au circuit visuel d'approche « **seuil de piste, badin, bille** ».

Continuer à maintenir l'**axe** (virages successifs en symétrie si nécessaire), le **plan** (mouche sur le seuil de piste), la **vitesse** (circuit visuel et gaz).

D) L'ARRONDI

Sans modification de trajectoire dans la dernière partie de la finale, dite « **courte finale** », l'appareil se « planterait » dans le seuil de piste. Afin de permettre l'atterrissage en **douceur**, la trajectoire dans le plan vertical doit être modifiée selon une courbe amenant le train principal le plus proche de la piste possible, c'est cette phase délicate que l'on nomme « **arrondi** » (3 sur le schéma).

La difficulté est double :

- savoir à quel moment déclencher d'arrondi,
- le faire sans pour autant faire remonter l'appareil.

Nous nous concentrerons dans cette initiation à la deuxième difficulté, la première étant décidée par l'instructeur qui ordonnera : « aaaaaarrrrrrroooooonnnnnnddddddiinii ». Conjointement à cet instruction, **réduire tous les gaz** et **cabrer doucement** l'appareil afin de ramener la mouche du seuil de piste sur l'**horizon**, puis bloquer l'action. Durant toute cette phase il conviendra de garder les ailes horizontales.

Deux situations peuvent de présenter à la suite :

- la mouche semble continuer à monter au dessus de l'horizon → ne pas agir en tangage, continuer le **blocage** jusqu'à ce que la mouche descende à nouveau (du fait de la réduction continue de la vitesse),
- la mouche descend à nouveau vers le seuil de piste → reprendre l'action en tangage en cabrant à nouveau jusqu'à ramener la mouche sur l'horizon, poursuivre cette action progressivement et doucement sans jamais pousser le manche.

Au bout de quelques secondes, le train principal va venir toucher la piste. L'atterrissage est à ce stade en bonne voie.

E) POSE

Dès lors, tenir l'axe de piste grâce au palonnier jusqu'à ce que la roulette de nez touche la piste à son tour, continuer l'action au palonnier pour maintenir l'axe (l'efficacité du palonnier décuple lors de ce contact, anticiper la réaction de l'appareil, 4 sur le schéma).

F) EXERCICE

Réaliser plusieurs approches à partir de l'étape de base jusqu'à maîtriser la prise d'axe, la mise en descente et la souplesse de l'arrondi.